barnesinside

CURRÍCULUM · INVESTIGACIÓN
ACTUALIZADO · OCTUBRE 2026

Carlos Luis Barnés Infante

Diseñador gráfico e Ingeniero Informático



PERFIL

Ingeniero Informático y diseñador gráfico con más de 10 años de experiencia en diseño gráfico y desarrollo de software. Especializado en inteligencia artificial y procesamiento de lenguaje natural: desarrolla un modelo de síntesis de voz (TTS) para dialectos regionales que le ha valido dos premios nacionales de investigación, y fue finalista regional del Caribe en el ICPC en 2023 y 2024, además de staff en la edición de 2025. Compagina la ingeniería con la docencia universitaria y la divulgación científica.

CONTACTO

EMAIL
barnesinside@gmail.com

TELÉFONO
+53 53369125

UBICACIÓN
Holguín, Cuba

LINKEDIN
linkedin.com/in/barnes404

GITHUB
github.com/blacknoize404

FORMACIÓN

2023 — 2026

Ingeniería Informática · Universidad de Holguín

Desarrollo, Ingeniería de Software, Inteligencia Artificial

Nota · 4.98

- Graduado con Título de Oro y mejor graduado de la carrera de Ingeniería Informática.
- Mejor graduado en las categorías Alumno Ayudante e Investigación de la Universidad de Holguín.
- Vanguardia Integral en la categoría Investigación de la Universidad de Holguín.
- Premio al Mérito Científico de la carrera de Ingeniería Informática.

2024 — 2024

Curso de introducción al aprendizaje automático · Universidad de Holguín

Inteligencia Artificial

Nota · 5

- Fundamentos del aprendizaje automático: tipos de aprendizaje, regresión, clasificación y métricas de evaluación.
- Base formativa para la investigación en inteligencia artificial y procesamiento de lenguaje natural.

2026 — Presente

Master en Inteligencia Artificial · Universidad de Holguín

Ingeniería Informática

- Máster en curso centrado en aprendizaje profundo, procesamiento de lenguaje natural y síntesis de voz.
- Investigación de tesis: reproducción del dialecto cubano mediante modelos de PLN y tecnologías TTS (Proyecto Patriae).

PROYECTOS

2026

Aigis ERP — ERP circular inteligente · Desarrollo e integración de IA

Médano

ERP circular inteligente potenciado con IA: núcleo predictivo de precios (ML), gestión de residuos y economía circular, y arquitectura modular en tiempo real. Primer lugar del Hackathon Circular CreLab 2026.

Bases de datos · Django · Diseño gráfico · Diseño web · Planificación empresarial

2025

Dímelo — Directorio inteligente de negocios locales · Desarrollo web

Web

Directorio inteligente de negocios locales con registro estructurado y acceso ligero para redes con conectividad limitada; premiada en jornadas científicas universitarias.

Django · Diseño gráfico · Diseño web

2025

Pingmaster — Monitor de servidores · Desarrollo de aplicación de escritorio

Software

Aplicación multiplataforma en Java y JavaFX para monitorizar el estado de servidores remotos con notificaciones en tiempo real.

Java · JavaFX

2025

MiniJWS — Framework HTTP ligero en Java · Desarrollo de framework

Librería de Software

Framework de servidor HTTP ligero y modular construido desde cero en Java 25: enrutado, middleware, archivos estáticos y lectura de APKs Android.

HTTP · Java

jun. 2024 – actualidad

Patriae — Preservación del dialecto cubano · Investigación en IA y PLN

Investigación

Tesis de maestría y primer proyecto en Cuba centrado en la reproducción del dialecto cubano con PLN y síntesis de voz (TTS), sobre corpus de datos a gran escala.

.NET Framework · C# · Java · Diseño web · Construcción de software · Inteligencia artificial · Investigación · Procesamiento de lenguaje natural (PLN) · Programación

2023 – 2024

Atages — Gestión de trazas de voz para Ataxia SCA2 · Investigación y desarrollo

Grupo de Procesamiento de Datos Biomédicos (GPDB)

Sistema de gestión de trazas de voz para pacientes con Ataxia Espinocerebelosa Tipo 2 (SCA2), clave para el diagnóstico temprano de la enfermedad.

Bases de datos · Java · Microsoft Access · JavaFX · Investigación · Procesamiento de audio · Procesamiento digital de señales

jun. 2023 – jun. 2024

Schedu — Gestión académica · Desarrollo multiplataforma

Software

Plataforma multiplataforma que unifica la información de horarios escolares e interpreta los formatos tradicionales de la universidad en tiempo real.

Bases de datos · Java · Python · JavaFX · Análisis de datos · Desarrollo multiplataforma · Microsoft Excel

2023

MathUtils — Biblioteca de matemática avanzada en Java · Desarrollo de biblioteca

Librería de Software

Biblioteca Java para computación matemática avanzada: expresiones algebraicas como objetos de primera clase, álgebra lineal, geometría y estadística.

Java · Matemáticas

may. 2018 – actualidad

Mi Cuenta Nauta · Desarrollo de escritorio y UI/UX

Software

Aplicación utilitaria para gestionar el saldo de internet de ETECSA: automatización del portal Nauta, consulta de saldo en tiempo real y operación optimizada en baja conectividad.

.NET Framework · API de Win32 · C# · HTTP · Diseño de imagen · Diseño gráfico · Diseño web · Construcción de software · Desarrollo de software

RECONOCIMIENTOS Y PREMIOS

2026

Primer lugar — Hackathon Circular CreLab 2026 · Hackathon Circular CreLab

Premio oro del certamen con Aigis ERP, un planificador de recursos empresariales que aplica inteligencia artificial a la reconversión circular de procesos industriales.

2026

Premio al Mérito Científico — Ingeniería Informática · Universidad de Holguín (UHo)

Reconocimiento al mérito científico de la carrera de Ingeniería Informática por la labor investigativa desarrollada durante la formación universitaria.

2026

Premio Nacional de Joven Investigador CITMA · Ministerio de Ciencia, Tecnología y Medio Ambiente de Cuba (CITMA)

Reconocimiento nacional otorgado por el Ministerio de Ciencia, Tecnología y Medio Ambiente de Cuba por contribuciones científicas destacadas al diseño de modelos de inteligencia artificial, el procesamiento de lenguaje natural (PLN) y arquitecturas de software modulares aplicadas a la lingüística computacional.

2026

Premio Relevante — Concurso Nacional Científico Estudiantil de Computación 2026 · Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI)

Premio Relevante por una metodología para la construcción de un corpus TTS con características dialectales cubanas. El trabajo articula selección de textos, planificación sociolingüística de hablantes, protocolos de grabación, preprocesamiento y evaluación automática de calidad en un pipeline replicable que establece un estándar para la síntesis de voz en español y contribuye a preservar la diversidad dialectal y la identidad cultural de Cuba en entornos digitales.

2025

Premio de Plata — Copa de Programación UHo 2025 · Universidad de Holguín (UHo)

Segundo lugar en la Copa de Programación de la Universidad de Holguín, reafirmando el dominio de la resolución algorítmica de problemas en competencia.

2024

Finalista Regional del Caribe — ICPC 2024 · International Collegiate Programming Contest (ICPC)

Finalista regional del Caribe del ICPC por segundo ciclo consecutivo, consolidando experiencia en optimización algorítmica de alto nivel, resolución matemática de problemas aplicada a la computación y diseño de soluciones de software eficientes.

2023

Finalista Regional del Caribe — ICPC 2023 · International Collegiate Programming Contest (ICPC)

Finalista regional del Caribe del International Collegiate Programming Contest (ICPC) tras superar las rondas eliminatorias locales. La competencia exige resolver problemas de alto nivel mediante diseño avanzado de algoritmos, optimización de código a nivel de microsegundos y gestión eficiente de estructuras de datos bajo estrictas restricciones de tiempo.

2023

Premio de Oro — Copa de Programación UHo 2023 · Universidad de Holguín (UHo)

Primer lugar en la Copa de Programación de la Universidad de Holguín, superando las pruebas de algoritmos avanzados y estructuras de datos bajo estrictas restricciones de tiempo.

EXPERIENCIA

2026 — Presente

Profesor de Matemática Discreta · Universidad de Holguín

- Imparte la asignatura Matemática Discreta incorporando dinámicas pedagógicas renovadoras, como la gamificación, al plan docente.
- Prepara al estudiantado en los fundamentos matemáticos que sustentan asignaturas avanzadas como Inteligencia Artificial.

2022 — Presente

Diseñador gráfico · Dhahabi LLC

- Desarrolla la esencia de marca de la compañía: identidad corporativa, manual de aplicaciones, arte digital y sistemas de generación de imágenes.
- Diseña el sitio web corporativo y los productos digitales, desde la planificación y la arquitectura hasta su implementación visual.
- Define el plan comunicativo, de marketing y redes, incluyendo audiovisuales y plantillas.

2022 — 2023

Investigador de Mercado · Swachile

- Realizó análisis de mercado y levantamiento de precios de negocios locales para respaldar decisiones comerciales.
- Diseñó y estructuró bases de datos para organizar, consultar y sistematizar la información recopilada.

2021 — 2021

Desarrollador web · WMC LLC

- Diseñó e implementó un sitio web corporativo que integra los servicios de remesas, agencia de viajes, combos y asesoramiento de seguros.
- Desarrolló las interfaces y la arquitectura de cada servicio dentro de una experiencia unificada.

2016 — Presente

Diseñador Gráfico & Programador Freelance · barnesinside

- Diseña y desarrolla identidades visuales, sitios web y experiencias 3D para clientes de diversos sectores.
- Trabaja en la intersección entre diseño y código: sistemas de diseño, motion y desarrollos de extremo a extremo con Django, Tailwind y Three.js.
- Produce piezas editoriales y de marca para clientes nacionales, con soporte en dirección de arte, retoque fotográfico y maquetación.
- Colabora en proyectos de identidad corporativa y diseño de packaging.
- Incorpora procesos de producción impresa al flujo de trabajo editorial y de marca.

HABILIDADES

HABILIDADES TÉCNICAS

Python · Django · REST APIs · PostgreSQL · SQLite · Identidad de marca · Diseño editorial · Tipografía · UI / UX · Linux · Git / GitHub · Nginx · Docker · HTML / CSS · Tailwind CSS · JavaScript / TypeScript · Three.js / WebGL · Illustrator · Photoshop · Blender

IDIOMAS

Español · Experto · Inglés · Avanzado · Alemán · Principiante

CERTIFICACIONES Y LICENCIAS

2026 — **C# (Basic)** · HackerRank

Fundamentos de C#: tipos de datos, control de flujo, colecciones y programación orientada a objetos.

2026 — **Software Engineer** · HackerRank

Evaluación de competencias de ingeniería de software: resolución de problemas, estructuras de datos, algoritmos y diseño de código.

2026 — **Foundational C# with Microsoft** · freeCodeCamp

Programa de fundamentos de C# y .NET en colaboración con Microsoft: sintaxis, POO, colecciones, LINQ y pruebas unitarias.

2024 — **EF SET English Certificate 58/100 (B2 Upper Intermediate)** · EF SET

Nivel de inglés B2 (intermedio alto) acreditado mediante prueba estandarizada de comprensión lectora y auditiva.

2021 — **Front-End Development Libraries** · freeCodeCamp

Certificación en bibliotecas de front-end: Bootstrap, jQuery, Sass, React y Redux.

2020 — **Técnicas de Diseño Gráfico** · CEDES

Formación en diseño gráfico aplicado: composición, color y tipografía, con producción en Adobe Photoshop, Illustrator y After Effects.

2020 — **Responsive Web Design** · freeCodeCamp

Certificación en diseño web responsivo: HTML semántico, CSS moderno, Flexbox, Grid y accesibilidad.

2018 — **Curso de Operador de Audio** · CEDES

Formación en operación de audio profesional: consolas de mezcla, manejo de señal, monitoreo y sonorización.

2017

Curso de Operador de Microcomputadoras · Joven Club

Formación en operación de microcomputadoras: sistema operativo, ofimática, gestión de archivos y redes básicas.

2016

Edición y Retoque Fotográfico · CEDES

Formación en edición y retoque fotográfico digital: revelado, corrección de color y retoque con Adobe Photoshop.

HABILIDADES ADICIONALES E INTERESES

Kanban | UML | Metodologías de Desarrollo de Software | Comunicación | Trabajo en equipo | Gestión de proyectos

Me interesa trabajar con equipos de mentalidad creativa y dinámicas laborales eficientes, que se adapten con soltura a las circunstancias, no teman a los desafíos y tengan un interés genuino por crecer en equipo. Me adapto a cualquier metodología de trabajo y de ingeniería de software: Kanban, RUP, XP o Iconix.